

Zakres szkoleniowy dostępny na platformie.

-----	HEXAGON	HEXAGON	VSHAPER	SOLIDWORKS
Nazwa szkolenia	[EDGE CAM] Toczenie podstawy	[EDGE CAM] Frezowanie podstawy	Testowanie nowych filamentów w druku 3D	Podstawy modelowania
Do kogo są adresowane	technologowie, operatorzy CNC, programiści CNC, uczniowie technikum mechanicznego, hobbysci	technologowie, operatorzy CNC, programiści CNC, uczniowie technikum mechanicznego, hobbysci	Hobbysci, specjaliści aplikacji druku 3D w przemyśle, studenci,	Młodzi konstruktorzy, technologowie, hobbysci, studenci
Czas trwania	2 dni, 16 godzin szkoleniowych	3 dni, 20 godzin szkoleniowych	1 dzień, 5 godzin szkoleniowych	3 dni, 24 godziny szkoleniowe
Forma kształcenia	Hybrydowa	hybrydowa	e-learning	hybrydowe
Założone do osiągnięcia efekty uczenia	<ul style="list-style-type: none"> •Zrozumienie podstawowych funkcji i interfejsu programu Edgcam •Znajomość podstawowych operacji obróbki dla toczenia 	<ul style="list-style-type: none"> •Zrozumienie podstawowych funkcji i interfejsu programu Edgcam •Znajomość podstawowych operacji obróbki dla frezownia 	<ul style="list-style-type: none"> •Zrozumienie pracy z różnymi typami filamentów •Umiejętność korzystania z różnych technik testów filamentów 	<ul style="list-style-type: none"> •Zrozumienie podstawowych pojęć związanych z modelowaniem w solidworks umożliwiające modelowanie 3D

	<ul style="list-style-type: none"> •Opanowanie technik definiowania parametrów toczenia •Ćwiczenia tworzenia trajektorii •Poznanie technik symulacji toczonego elementu •Opanowanie procesu generowania kodu NC 	<ul style="list-style-type: none"> •Opanowanie technik definiowania parametrów frezowania •Ćwiczenia tworzenia trajektorii ruchu narzędzia podczas frezowania •Poznanie technik symulacji frezowanego elementu <p>Opanowanie procesu generowania kodu NC</p>	<ul style="list-style-type: none"> •Zdolność do oceny jakości wydruków 3D w technologii FFF/FDM •Umiejętność rozwiązywania problemów związanych z testowaniem filamentów 	<ul style="list-style-type: none"> •Rozumienie podstawowych technik modelowania oraz operacji boolowskich •Znajomość tworzenia szyku, obrotu oraz wyciągnięć •Znajomość tworzenia skorup i żeber
Program szkolenia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przedstawienie środowiska EDGECAM 2. Uruchomienie programu 3. Przedstawienie i konfiguracja interfejsu użytkownika 4. Przedstawienie możliwości pracy na plikach bryłowych i krawędziowych 5. Import plików CAD 6. Definiowanie zer programowych 7. Definiowanie półfabrykatu 8. Definiowanie sekwencji obróbki 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przedstawienie środowiska EDGECAM 2. Uruchomienie programu 3. Przedstawienie i konfiguracja interfejsu użytkownika 4. Przedstawienie możliwości pracy na plikach bryłowych i krawędziowych 5. Import plików CAD 6. Definiowanie zer programowych 7. Definiowanie półfabrykatu 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dobór temperatury <ol style="list-style-type: none"> a) Dobór temperatury głowicy b) Dobór temperatury komory c) Dobór temperatury stołu roboczego 2. Przyczepność 3. Dobór prędkości druku 4. Dobór chłodzenia 5. Dobór odpowiedniej retrakcji 6. Kompensacja skurczu 7. podporowanie 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawy i interfejs użytkownika 2. Wprowadzenie do szkicownika 3. modelowanie podstawowej części 4. symetria i pochylenie 5. Edytowanie, zmiana projektu 6. tworzenie szyku 7. operacje obrotu wokół linii środkowej i wyciągnięcie po ścieżce 8. Tworzenie skorup i żeber

	<ul style="list-style-type: none"> 9. Zapoznanie się z podstawowymi cyklami tokarskimi i wiertarskimi 10. Obsługa magazynu narzędzi 11. Proces tworzenia kompletnej obróbki detalu na przykładzie krawędziowym 12. Symulacja obróbki 13. Tworzenie raportu obróbki 14. Generowanie kodu NC 15. Przypomnienie podstawowych informacji 16. Dodawanie i tworzenie narzędzi tokarskich 17. Przygotowanie pliku bryłowego do obróbki 18. Tworzenie profili tokarskich 19. Automatyczne i półautomatyczne 	<ul style="list-style-type: none"> 8. Definiowanie uchwytów 9. Definiowanie sekwencji obróbki 10. Obsługa magazynu narzędzi 11. Proces tworzenia kompletnej obróbki detalu na przykładzie krawędziowym 12. Symulacja obróbki 13. Tworzenie raportu obróbki 14. Generowanie kodu NC 15. Przypomnienie podstawowych informacji 16. Dodawanie i tworzenie narzędzi frezerskich 17. Przygotowanie pliku bryłowego do obróbki 18. Automatyczne i półautomatyczne wyszukiwanie cech 		<ul style="list-style-type: none"> 9. Edytowanie: naprawa błędów w projekcie 10. konfiguracja 11. dokumentacja techniczna 12. modelowanie złożeń od góry do dołu
--	--	--	--	--

	<p>wyszukiwanie cech na plikach bryłowych</p> <p>20. Ćwiczenia obróbek detalu na przykładzie plików bryłowych</p> <p>21. Wykorzystanie opcji asocjatywności do plików bryłowych</p> <p>22. Obróbka w wielu zamocowaniach</p>	<p>na plikach bryłowych</p> <p>19. Ćwiczenia obróbek detalu na przykładzie plików bryłowych</p> <p>20. Wykorzystanie opcji asocjatywności do plików bryłowych</p> <p>21. Obróbka w wielu zamocowaniach</p> <p>22. Przypomnienie dotychczasowych informacji ze szkolenia</p> <p>23. Zapoznanie się z dodatkowymi cyklami frezerskimi</p> <p>24. Samodzielne ćwiczenia</p>		
--	--	--	--	--